# Software Requirements Specification

Informatización de Revista

“El Inmobiliario”

Universidad Nacional de Rio Cuarto – F. CEFQyN

Dpto. de Computación - Análisis y Diseño de Sistemas (3303)

Integrantes: **Herrero, Ignacio - Gómez, Nicolás.** Versión: **beta 1**

# Índice

# 1 Introducción

## **1.1 Propósito**

El presente documento define el sitio web “riocuartoinmuebles.com.ar” con sus requisitos funcionales y no funcionales a desarrollar para la empresa *AyDS Inc.*, con el objeto de lograr un consenso sobre los alcances del proyecto ente el grupo desarrollador y el cliente.

## **1.2 Alcance**

El producto a desarrollar es un sitio web llamado de *RioCuartoInmuebles.Com.Ar*, donde los visitantes podrán consultar una base de datos de inmuebles de los clientes, disponibles para la venta o alquiler y contactar a sus dueños mediante un formulario de contacto, que enviará un eMail.

El sitio permitirá a sus clientes, tanto gratuitos como pagos, gestionar la carga de propiedades para la venta y/o alquiler. Los administradores, a través de una interfase web podrán gestionar los clientes pagos.

Aunque este sitio tendrá clientes que deberán pagar una suscripción, no implementará una pasarela de pagos, sino un formulario para que estos puedan informar los pagos realizados a través de los medios provistos por la empresa.

## **1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaciones**

* **Cliente:** Persona o empresas que publican inmuebles.
* **Visitantes:** personas que acceden a la página web a través de un navegador para utilizar sus servicios.
* **Pasarela de pagos:** sistema de pagos electrónicos a través de otros sitios web de empresas tales como bancos o entidades financieras.
* **Formulario:** página web donde los usuarios pueden escribir información y enviarla al servidor para que este la procese.
* **BD:** Base de datos
* **Cliente Particular:** Usuarios gratuitos, que pueden utilizar una versión restringirá del área de clientes
* **Inmobiliarias:** Usuarios pagos, que utilizan la versión completa del área de clientes
* **Área de clientes:** sección de la página, con acceso restringido que permite administrar las publicaciones de inmuebles de los clientes.
* **RIV:** Rio Cuarto Inmuebles
* **GUI:** Interfaz Gráfica de Usuario
* **API:** Interfaz de programación de aplicaciones

## **1.4 Personal Involucrado**

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Herrero Ignacio |
| Rol | Tester – Diseñador/programador GUI |
| Responsabilidades | Realizar la Interfaz Gráfica de la aplicación y realizar las pruebas al Sistema |
|  |  |
| Nombre | Gómez Nicolás |
| Rol | Programador |
| Responsabilidades | Desarrollar el Sistema |
|  |  |
| Nombre | Franco Brusatti - Ramiro Demasi - Marcelo Uva |
| Rol | Managers |
| Responsabilidades | Encargados de supervisar y tomar las decisiones |

# 2 Descripción global

## 2.1 Perspectiva del Producto

El sistema subyacente a la página web, que permite gestionar los anuncios y los clientes no se conecta con ningún otro sistema. Todas las gestiones de la página se realizarán a través de los gestores web.

## **2.2 Funciones del Producto**

El sistema permitirá realizar las siguientes funciones:

* Cargar y publicar anuncios inmobiliarios.
* Consultar información de Inmuebles por categorías, por precio, cantidad de dormitorios, etcétera.
* Mostrar información de Inmuebles en alquiler y a la venta.
* Registrar Clientes (Agentes Inmobiliarios y/o Particulares).
* Gestionar suscripciones de clientes.

## **2.3 Característica del usuario**

El Sistema contendrá 3 tipos de usuarios que interactúan y lo administran:

* Cliente Gratuitos (“Particulares”): Gestiona sus anuncios.
* Clientes Pagos (“Inmobiliarias”) : Gestiona sus anuncios
* Administradores: Gestiona las suscripciones de los clientes “Inmobiliarias”.
* Visitantes: Solo puede realizar consultas en la página.

## **2.4 Restricciones generales**

### **2.4.1 Políticas Reguladoras**

Todos los lenguajes de programación/scripting, plugins y APIs a utilizar son de licencia abierta por lo que no se deberá pagar ninguna licencia adicional.

### **2.4.2 Limitaciones de Hardware**

Para esta aplicación será necesario una maquina servidora en la cual se instalara el servidor WEB Apache, MySQLSQL, JAVA y la página web.

### **2.4.3 Interfaces con otras aplicaciones**

Debido a que el sistema no interactúa con otros sistemas y es autónomo no se desarrollan interfaces con otras aplicaciones. Las conexiones necesarias para la utilización del servidor web, MySQL, Java y un DNS, se hará por medio de la configuración de estos programas.

### **2.4.4 Funciones de Control**

El sistema debe controlar los permisos que tiene cada usuario para su accesibilidad de una manera correcta, de tal forma que pueda acceder la información que le corresponde de acuerdo a su rol. Debe tener controles adecuados para la validación de datos.

### **2.4.5 Consideraciones de seguridad**

Cada usuario (cliente/administrador) deberá autenticarse. Los eMails de los clientes deben ser verificados al momento de generar la cuenta.

# 3 Requerimientos específicos

## **3.1 Requerimientos de interfaces externas**

El sistema no tendrá interconexión con otros sistemas de información, por lo tanto no es necesaria la utilización de interfaz alguna. La relación con un servidor Web, DNS y Gestor de Base de Datos se hará a través de los archivos de configuración de estos.

## **3.2 Requerimientos funcionales**

### **3.2.1 Consultar Propiedades**

* **Nombre:** Consultar propiedades
* **preCondicion:** true
* **postcondicion:** muestra una lista de propiedades o un mensaje que informa que no hay propiedades que cumplan con los criterios especificados.
* **Descripción:** Permite a los usuarios hacer búsquedas dentro de la base de datos de propiedades publicadas por los clientes.
* **Flujo de eventos:**

|  |  |
| --- | --- |
| Actor: Visitante | Sistema |
| 1. El visitante selecciona una opción dee consulta. 2. El usuario provee la información de los criterios que desea buscar |  |
|  | 1. Hace una consulta a la base de datos, según los criterios provistos por el actor. 2. Genera una página con el resultado. 3. Muestra la página al usuario. |

### **3.2**.2 **Mostrar Inmueble**

* **Nombre:** Mostrar inmueble
* **preCondicion:** el sistema recibe un código de inmueble
* **postCondicion:** El sistema muestra al usuario la información relacionada con el inmueble o informa que el inmueble no existe en la BD o no está disponible.
* **Descripción:** cuando el usuario hace click en uno de los anuncios, el sistema le muestra una página con toda la información del inmueble en cuestión.
* **Flujo de Eventos:**

|  |  |
| --- | --- |
| Actor: Visitante | Sistema |
|  | 1. Busca la información del inmueble 2. Genera la página de resultado. |
| 1. Muestra la página al visitante |

### **3.**2.**3 Buscar información de un Inmueble**

* **Nombre:** Buscar información de un inmueble
* **preCondicion:** true
* **postCondicion:** el usuario recibe la información de un inmueble
* **Descripción:** El usuario realiza una búsqueda, y selecciona el inmueble que desea ver
* **Flujo de eventos:**

|  |  |
| --- | --- |
| Actor: visitante | Sistema |
| 1. Include “Consultar propiedades” |  |
|  | 1. Include “Mostrar Inmueble” |

### **3.2.4 Contactar Propietario**

* **Nombre:** Contactar propietario
* **preCondicion:** el usuario está visualizando un inmueble
* **postCondicion:** el sistema envía un eMail al propietario con los datos provistos por el usuario o muestra un mensaje de error.
* **Descripción:** Cuando el usuario está visualizando los datos de un inmueble, podrá completar un formulario de contacto para comunicarse con el propietario del inmueble en cuestión.
* **Flujo de eventos:**

|  |  |
| --- | --- |
| Actor: Visitante | Sistema |
| 1. Completa el formulario de contacto y hace clic en enviar. |  |
|  | 1. El sistema recibe la información y genera un email para enviarle al propietario del sistema 2. Envía el email 3. Muestra el resultado de la operación al visitante. |

### **3.2.5** Registración **de Particulares**

* **Nombre:** Registración de Particulares
* **preCondicion:** El usuario ingreso a la página de registración de clientes.
* **postCondicion:** El usuario se suscribe a la página o el sistema lo rechaza.
* **Descripción:** el usuario ingresa a la sección de registro de clientes y selecciona la opción “particulares” y completa el formulario de alta de clientes.
* **Flujo de eventos:**

|  |  |
| --- | --- |
| Actor: Visitante | Sistema |
| 1. Selecciona la opción particulares 2. Completa la información del formulario |  |
|  | 1. Procesa la información recibida e intenta agregarla a la base de datos. 2. el sistema registra al usuario y envía un email con un código de activacion |
| Flujo alternativo de eventos | |
| * 1. El sistema informa que el eMail ya se encuentra registrado y le ofrece vínculos para recuperar su contraseña. | |

### **3.**2.**6** Registración **de Inmobiliarias**

* **Nombre:** Registración de Inmobiliarias
* **preCondicion:** El usuario ingreso a la página de registración clientes.
* **postCondicion:** El usuario se suscribe a la página o el sistema lo rechaza.
* **Descripción:** el usuario ingresa a la sección de registro de clientes y selecciona la opción “inmobiliarias” y completa el formulario de alta de clientes.
* **Flujo de eventos:**

|  |  |
| --- | --- |
| Actor: Visitante | Sistema |
| 1. Selecciona la opción inmobiliarias 2. Completa la información del formulario |  |
|  | 1. Procesa la información recibida e intenta agregarla a la base de datos. 2. Informa el resultado de la operación anterior |
| Flujo alternativo de eventos | |
|  | * 1. Si el sistema registra al usuario y envía un email con un código de activacion |

### **3.2.7 Activar Cuenta**

* **Nombre:** Activar Cuenta
* **preCondicion:** El usuario completo el formulario de registración, la operación se realizó con éxito y envió un eMail de solicitud de confirmación al cliente.
* **postCondicion:** El sistema informa el resultado de la operación
* **Descripción:** una vez que el usuario es dado de alta, recibirá un email con un vínculo de activación de la cuenta, con el objetivo de verificar la dirección de eMail
* **Flujo de eventos:**

|  |  |
| --- | --- |
| Actor: Cliente | Sistema |
| 1. Ingresa a la URL provista por el sistema mediante un eMail |  |
|  | 1. Procesa la información recibida e intenta y activa la cuenta. 2. Redirige al usuario a su área de clientes |
| Flujo alternativo de eventos | |
| * 1. Si el código de confirmación no es correcto, informa al usuario y termina el caso de uso. | |

### **3.2.8 Publicar Anuncio**

* **Nombre:** Publicar Anuncio
* **preCondicion:** El usuario tiene anuncios disponibles
* **postcondicion:** El sistema registra el nuevo anuncio
* **Descripción:** Agregar anuncios a la base de datos.
* **Flujo de eventos:**

|  |  |
| --- | --- |
| Actor: Cliente | Sistema |
| 1. Completa la información en el formulario |  |
|  | 1. Guarda la información provista por el usuario 2. Informa el resultado de la operación |

### **3.**2.**9 Buscar anuncio**

* **Nombre:** Buscar anuncio
* **preCondicion:** El usuario esta logueado en su área de clientes
* **postcondicion:** El cliente obtiene una lista de anuncios
* **Descripción:** Busca los anuncios cargados por un cliente.
* **Flujo de eventos:**

|  |  |
| --- | --- |
| Actor: Cliente | Sistema |
|  | 1. Busca los anuncios del cliente 2. Genera una lista 3. Muestra el resultado |
| Flujo alternativo de eventos | |
| * 1. Si no existen anuncios, informa al usuario y termina el caso de uso. | |

### **3.2.10 Modificar anuncio**

* **Nombre:** Modificar Anuncio
* **preCondicion:** El usuario esta logueado en su área de clientes
* **postcondicion:** Se guarda la nueva información en el sistema
* **Descripción:** El cliente busca un anuncio, modifica su contenido y lo guarda
* **Flujo de eventos:**

|  |  |
| --- | --- |
| Actor: Cliente | Sistema |
|  | 1. Include “Buscar Anuncio” |
| 1. Selecciona un anuncio |  |
|  | 1. Muestra un formulario con los datos del anuncio guardado |
| 1. Modifica el anuncio y presiona guardar | 1. Guarda la información 2. Informa el resultado de la operación |

### **3.2.11 Eliminar anuncio**

* **Nombre:** Eliminar Anuncio
* **preCondicion:** El usuario esta logueado en su área de clientes
* **postcondicion:** Se elimina un anuncio
* **Descripción:** El cliente busca un anuncio, y lo elimina.
* **Flujo de eventos:**

|  |  |
| --- | --- |
| Actor: Cliente | Sistema |
|  | 1. Include “Buscar Anuncio” |
| 1. Selecciona un anuncio |  |
|  | 1. El sistema elimina el anuncio 2. Informa el resultado de la operación |

### **3.2.12 Renovar anuncio**

* **Nombre:** Renovar Anuncio
* **preCondicion:** El usuario esta logueado en su área de clientes y tiene anuncios que se han vencido
* **postcondicion:** Se cambia la fecha de vencimiento del anuncio en el sistema
* **Descripción:** Los anuncios, después de una cantidad determinada de días, se desactivan. El cliente selecciona uno de sus anuncios vencidos y lo renueva.
* **Flujo de eventos:**

|  |  |
| --- | --- |
| Actor: Cliente | Sistema |
|  | 1. Busca los anuncios VENCIDOS del cliente 2. Genera una lista 3. Muestra el resultado |
| 1. Selecciona un anuncio |  |
|  | 1. Modifica la fecha de vencimiento del anuncio. 2. Informa el resultado de la operación |
| Flujo alternativo de eventos | |
| * 1. El sistema no encuentra anuncios vencidos, y termina el caso de uso. | |

### **3.**2.**12 Suspender anuncio**

* **Nombre:** Suspender Anuncio
* **preCondicion:** El usuario esta logueado en su área de clientes
* **postcondicion:** Se desactiva el anuncio
* **Descripción:** El cliente puede indicar que un anuncio que no está vencido no sea publicado
* **Flujo de eventos:**

|  |  |
| --- | --- |
| Actor: Cliente | Sistema |
|  | 1. Include “Buscar anuncio” |
| 1. Selecciona un anuncio |  |
|  | 1. Modifica el atributo “visible en web”. 2. Informa el resultado de la operación |

### **3.2.13 Activar anuncio**

* **Nombre:** Activar Anuncio
* **preCondicion:** El usuario esta logueado en su área de clientes
* **postcondicion:** Se desactiva el anuncio
* **Descripción:** El cliente puede indicar que un anuncio que no está vencido no sea publicado
* **Flujo de eventos:**

|  |  |
| --- | --- |
| Actor: Cliente | Sistema |
|  | 1. Busca los anuncios SUSPENDIDOS del cliente 2. Genera una lista 3. Muestra el resultado |
| 1. Selecciona un anuncio |  |
|  | 1. Modifica el atributo “visible en web”. 2. Informa el resultado de la operación |
| Flujo alternativo de eventos | |
| * 1. El sistema no encuentra anuncios suspendidos y termina el caso de uso | |

### **3.2.15 Informar pago**

* **Nombre:** Informar Pago
* **preCondicion:** El usuario esta logueado en su área de clientes
* **postcondicion:** Se guarda la información en el sistema
* **Descripción:** El cliente informa el pago que realizó a través de uno de los medios de pagos provistos por la empresa.
* **Flujo de eventos:**

|  |  |
| --- | --- |
| Actor: Cliente | Sistema |
| 1. Ingresa al Informar pago |  |
|  | 1. Muestra el formulario |
| 1. Completa el formulario y lo envía | 1. Procesa la información recibida 2. Informa el resultado de la operación |